

DINÂMICA E REGULAMENTO BATALHA DE TITÃS



Será a união das tribos, com a participação de carros V8 e 6 cilindros em linha.

Abriremos os portões às 8 horas da manhã, para **recepção dos pilotos**, box e organização!

Assim que os pilotos forem chegando e se organizando nos boxes, é dever dos mesmos procurar o local da vistoria, que será próximo ao box 16, nesse local acolheremos o comissário da federação, que também estará verificando a carteira dos pilotos e nos auxiliando. Após a vistoria, se dirigirem a guarita de cronometragem para validarem a sua presença em pista, assinarem o termo de responsabilidade e também pegarem seu numeral Exclusivo do evento!

Às 11h e 30min da manhã, todos devem se direcionar próximo ao pinheirinho dentro da pista, onde teremos o nosso **briefing**.

Logo após, já fiquem preparados e podem começar a alinhar os carros em fila para descerem para a pista que será feita a **abertura do evento! As 12 horas (meio-dia)**.

Como irá funcionar a dinâmica do evento?

Da seguinte forma: Teremos 2 momentos no evento:

O 1° que será feito através de categorias por tempo em segundos, por exemplo:

5, 5.5, 6, 6.5, 7, 7.5, 8, 8.5 Até 13 segundos, dando oportunidade para aqueles que tem, um carro original até os que tem um carro mais preparado de pista. (Teremos troféu para cada categoria de segundos, ou seja, ganha aquele que chegar mais perto da sua casa de tempo somando reação e tempo de pista).

Exemplo: Categoria 8s o piloto que chegar mais próximo desse tempo será o campeão. (Piloto A tempo de pista 8,002 + reação 0,095 somas total = 8,097s, piloto B tempo de pista 8,101 + reação 0,014 somas total = 8,115s) O vencedor será o piloto A.

Se o piloto fizer tempo a baixo ou a cima será contabilizado para a devida casa de tempo em segundos.

Todas as puxadas são válidas para cronometragem com exceção, das que os pilotos queimarem a largada ou então cruzarem a linha central que divide as pistas (lado direito / lado esquerdo).

OBS.: Essa regra vale para todas as puxadas inclusive para as finais do chaveamento.

Outro detalhe bem importante é que todos os pilotos terão oportunidade de dar diversas passadas durante o dia, o evento é direcionado para que o piloto tenha oportunidade de curtir bastante. Se tiverem pilotos com o mesmo tempo de reação e pista, será usado os seguintes critérios:

1º Critério de desempate: Será a melhor reação entre os dois pilotos.

2º Critério de desempate: Será os 60 pés mais rápido entre os dois pilotos.

Após determinado horário de acordo com o cronograma do evento, teremos as grandes finais que será a grande batalha e confronto dos Titãs, onde ficarão os TOP 32, sendo os 16 6 cilindros mais rápidos, contra os 16 V8 mais rápidos do dia.

Esse horário está programado entre 17:30H e 18h. Como irá proceder: Através de sorteio será definido esse chaveamento, de qual V8 enfrentará o respectivo 6 cilindros, sendo o chaveamento de formato mata – mata, perdeu está eliminado, ganhou passa para próxima fase.

Após a 1º fase do chaveamento tudo pode acontecer, entre as finais: um V8 enfrentar um V8, um 6 cilindros enfrentar outro 6 cilindros ou V8 enfrentar um 6 cilindros.

Na grande final teremos o intervalo de 20 minutos, para deixarem os carros esfriarem um pouco e os pilotos e equipe se organizarem. Também vamos ter o enfrentamento para definir o terceiro lugar sendo ele realizado antes da grande final.

É responsabilidade do piloto/equipe ficar atento à ordem de largada divulgada, após o chaveamento, e avaliar toda logística necessária para apresentar o carro na área de largada apto a competir dentro do tempo estipulado. O locutor utilizará o sistema de som do evento para facilitar e avisar a todos, porém não é responsabilidade do mesmo ser ouvido. Será aberto contagem regressiva de 3 minutos (cronometrado no painel) assim que o primeiro competidor comparecer após convocação oficial. O não comparecimento no grid será desclassificado automaticamente, dando a vitória ao oponente que está pronto para largar.

Nas batalhas finais, se houver queima da largada de somente um dos pilotos, o mesmo será desclassificado, caso os dois queimarem a largada na mesma puxada, os mesmos voltam imediatamente para o grid para se enfrentar novamente para definir na pista o vencedor.

Se algum carro tiver problema, como falha mecânica ou elétrica, entre outras, o piloto deve imediatamente comunicar o pessoal da cronometragem, ou diretor de prova, assim será aberta a contagem, e terá 3 minutos para resolver o problema e ligar o carro; findando a contagem e o piloto não tiver dado a partida no carro, o mesmo será desclassificado. Após esse tempo, os pilotos podem até correr em comum acordo, mas não será validado a puxada.

A prova poderá ser interrompida a qualquer momento, sem acréscimo de tempo nos treinos, para que serviços de limpeza sejam feitos na pista a fim de garantir a segurança dos pilotos e equipes.

Proibido aos pilotos, equipes e organização qualquer tipo de calçado aberto ou parcialmente aberto (sandália, chinelo, pés descalços) na pista.

É obrigatório o uso de capacete, manga longa, calça e calçados fechados, assim como a viseira do capacete fechada, com no máximo um dedo aberto, para transpiração.

Desacato às regras, ofensas à equipe organizadora, pilotos, público ou qualquer outro comportamento antidesportivo do competidor ou de sua equipe serão passíveis de eliminação. Todos os casos serão reavaliados após o evento com possibilidades de extensão das punições e até banimento de eventos futuros.

É proibido o consumo de bebidas alcoólicas por parte dos pilotos.

É proibido a todos a entrada com bebidas alcoólicas no ambiente de pista.

Observação:

Lembrando que nosso evento não se trata de uma competição, propriamente dita, e sim um festival, onde o mais importante de tudo é estarmos juntos a amigos e família, fazendo o que mais gostamos, em um local seguro e apropriado, com toda a infraestrutura do Autódromo de Tarumã. Acima de tudo as pessoas vem antes do que um troféu. Esse é o espírito do Batalha de Titãs.

Da premiação:

Troféu para todos os primeiros colocados das categorias de tempo.

Troféu para os ganhadores de 1º, 2º e 3º lugar das batalhas.

Troféu para o melhor burnout (escolhido pelo público e locução).

Troféu para a melhor reação.

Muitos brindes e premiações.